

AFSLUITING VAN HET CLUBSEIZOEN

Er is weer een clubseizoen geweest met veel leuke avonden of middagen, waarop veel lol en plezier te beleven viel. En... wat is dan leuker om deze periode samen af te sluiten met een groots slotfestijn. Dit festijn kun je op verschillende manieren vormgeven. Je kunt een toneelstuk instuderen en dat dan opvoeren voor familie en vrienden, maar je kunt ook een spelenfestijn houden. Deze spelen zet je dan met elkaar op en speelt die dan op het slotfeest en natuurlijk doen de gasten ook mee.



staat een stoel, het laatste clublid pakt de ballon in de handen, legt de ballon op deze stoel en gaat daarop zitten en probeert zo de ballon te laten knappen. Als alle ballonnen geknapt zijn, stopt de tijd weer.

5. Water bombarderen

Hiervoor heb je waterbommetjes nodig. Deze zijn te koop, maar je kunt hiervoor ook ballonnen gebruiken. Speel het spel wel buiten in verband met de eventuele wateroverlast.

Vul de waterbommen of de ballonnen met water en leg er een goede knoop in.

De groep gaat hierbij weer in een rij staan waarbij ook een rij aan de overkant staat. Er is dan één rij om te gooien en één rij om te vangen. Er moeten zes waterbommen worden overgegooid, zonder dat ze knappen! De tijd stopt als deze zes waterbommen heel zijn opgevangen.

6. Snoephappen

Hiervoor heb je een teiltje met water en snoepjes (lange jannen) nodig. De lange jan wordt in het water gelegd en iedereen gaat om de beurt snoephappen. Dit doe je door met je hoofd in het water te gaan en dan met je mond het snoepje te pakken. Ververs het water heel regelmatig. Je gebruikt dan ook nu geen stopwatch om de tijd op te nemen.

7. Eierloop

Hierbij wordt een ei of een pingpongbal op een lepel gelegd en daar loop of ren je mee van punt A naar punt B en weer terug. Geef de lepel met het ei of de pingpongbal door aan de volgende loper. Als het ei of de pingpongbal van de lepel valt, moet de speler terug naar het beginpunt. Als alle spelers binnen zijn, dan stop je de tijd.

TIPS

EEN SPELENCIRCUIT

Wat heb je nodig:

- veel leuke spelen
- hapjes
- drankjes

DE SPELEN

1. Het ministerie van de gekke loopjes
2. Koekhappen
3. Aankleedrace
4. Ballon doorgeven
5. Waterbombarderen
6. Snoephappen
7. Eierloop

De spelletjes worden in estafettevorm gespeeld. Aan het begin van de dag worden de kinderen in groepjes verdeeld.

Door bijvoorbeeld gekleurde papiertjes uit te delen, ontstaan er verschillende groepjes. Schakel verschillende familieleden in die met die groepjes mee kunnen doen. Bij alle wordt op de tijd gelet.

DE SPELUITLEG

1. Het ministerie van de gekke loopjes

Het groepje gaat op de knieën op de grond en pakt elkaars enkels vast en

'loopt' op die manier zo snel mogelijk van punt A naar B. Deze punten kunnen bijvoorbeeld met pionnen worden gemarkeerd.

De tijd wordt opgenomen. Als de laatste binnen is, wordt de stopwatch ingedrukt.

2. Koekhappen

Eerst wordt een waslijn gespannen en daaraan worden plakken ontbijtkoek aan een touwtje gehangen.

Alle groepsleden worden geblinddoekt en daarna een paar keer rondgedraaid, vervolgens moeten ze proberen om koek te happen. Als het laatste clublid geweest is, wordt de stopwatch ingedrukt.

3. Aankleedrace

Hiervoor heb je een groot aantal oude kleding nodig. De bedoeling is dat nummer één van de groep de kleding aantrekt, van punt A naar punt B rent en weer terug. Dan trekt nummer één die kleding weer uit en geeft ze door aan de volgende en zo gaat het door tot het laatste clublid. Pas als die geweest is, mag de stopwatch worden ingedrukt.

4. Ballon doorgeven

Alle groepsleden gaan in een rij staan. Er worden in totaal zes ballonnen buik tegen buik doorgegeven. Aan het eind van de rij

TOT SLOT

Als alle spelletjes gedaan zijn, worden alle tijden bij elkaar opgeteld en het groepje met de snelste tijd wint. Natuurlijk kan het competitie-element ook worden weggelaten.

VAN TEVOREN

Om de groepjes te onderscheiden, kun je elkaar schminken. Per groepje wordt dat op een speciale manier gedaan. Jullie zien er dan al feestelijk uit.

Het geheel kan met elkaar worden voorbereid. Je kunt ook al eerder op de club met elkaar slingers maken om de clubruimte een feestelijk aanzien te geven. Hierna vind je hoe dat in zijn werk gaat.

SLINGERS MAKEN

Benodigdheden:

- gekleurd papier
- crepepapier
- lijm
- scharen

Je kunt verschillende slingers maken, bijvoorbeeld de schakelslinger. Deze maak je door een strook gekleurd papier tot een rondje te buigen en vast te plakken. Dan haal je bijv. van een andere kleur een strook papier door dit rondje en plakt deze cirkel ook vast. Zo ga je door tot je een lange slinger hebt van vele gekleurde schakels.

Een andere slinger maak je door een brede strook van crepepapier af te knippen, deze aan beide zijden in te knippen, uit te rollen en in elkaar te draaien. Een leuk effect krijg je door stroken van meerdere kleuren in elkaar te draaien.

SPELEN HUREN.

Het circuit kan nog worden uitgebreid met spelen die je kunt huren, zoals bijv. oudhollandse spelen. Dit is afhankelijk van de groepsgrootte en de tijd die je beschikbaar hebt.

AFSLUITING

De dag kan worden afgesloten met een barbecue. Een barbecue kun je dikwijls huren bij een slager in de buurt. Je bestelt daar dan ook het vlees en de slager weet wat voor soorten vlees en hoeveel je nodig hebt voor jouw groep.

Een andere mogelijkheid is een groot koud buffet, dat je van tevoren met elkaar klaar maakt. In de plaatselijke bibliotheek zijn boekjes te vinden hoe je zo'n buffet op een eenvoudige manier in elkaar draait. Het is ook een beetje afhankelijk van het weer. Een saladebuffet kan gemakkelijk binnen gehouden

worden, de barbecue zou je beter buiten kunnen doen.

De meeste spelen kunnen binnen of buiten plaatsvinden, alleen voor het waterbombarderen moet je wel naar buiten.

Dus nu maar hopen op mooi weer bij de afsluiting van jullie seizoen en ... maak er een knalfeuf van!

Gerda Meijer

